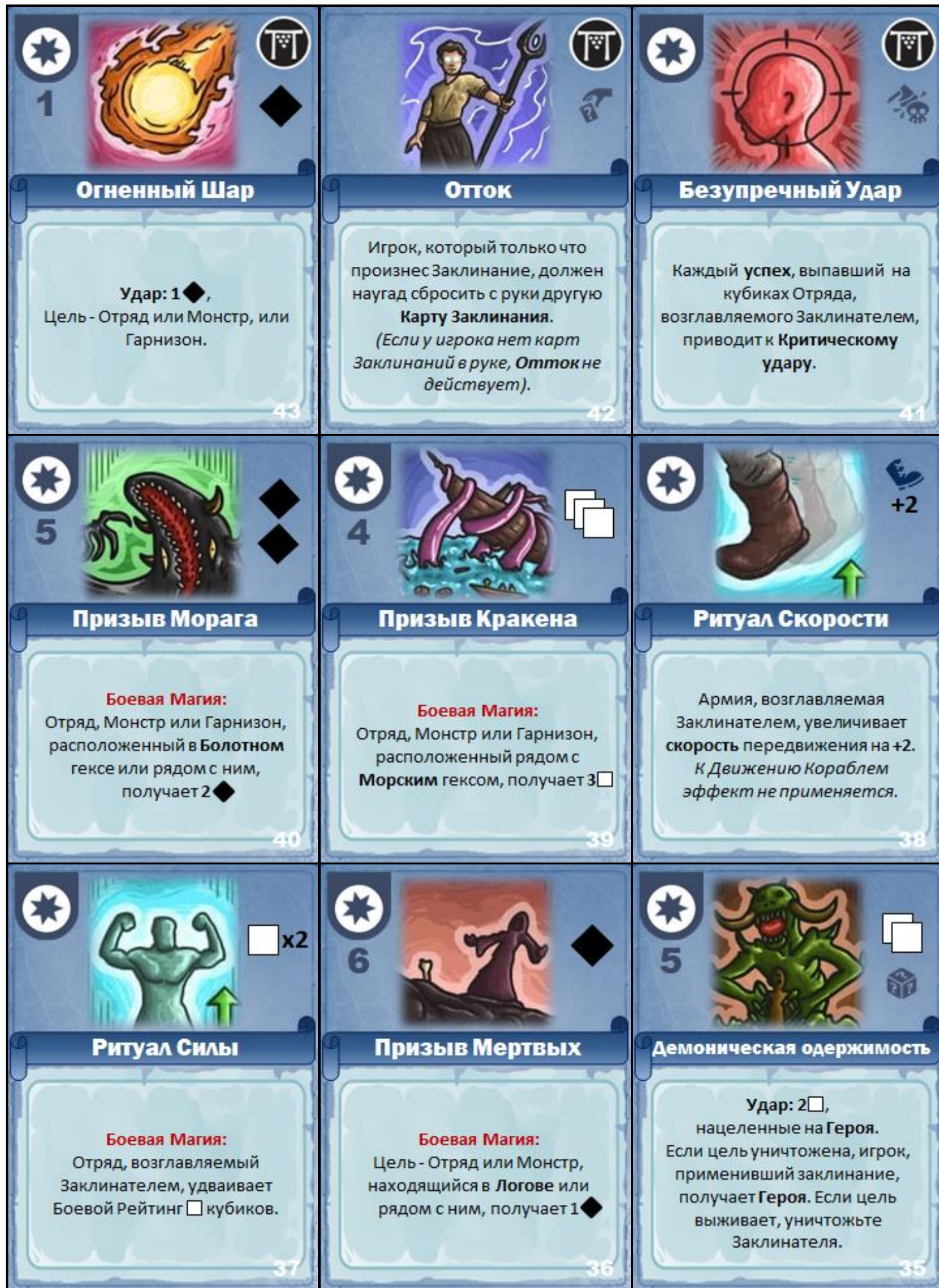




использовалась графика из открытых источников:

<https://craftpix.net>
<https://game-icons.net>



использовалась графика из открытых источников:

<https://craftpix.net>

<https://game-icons.net>



использовалась графика из открытых источников:

<https://craftpix.net>

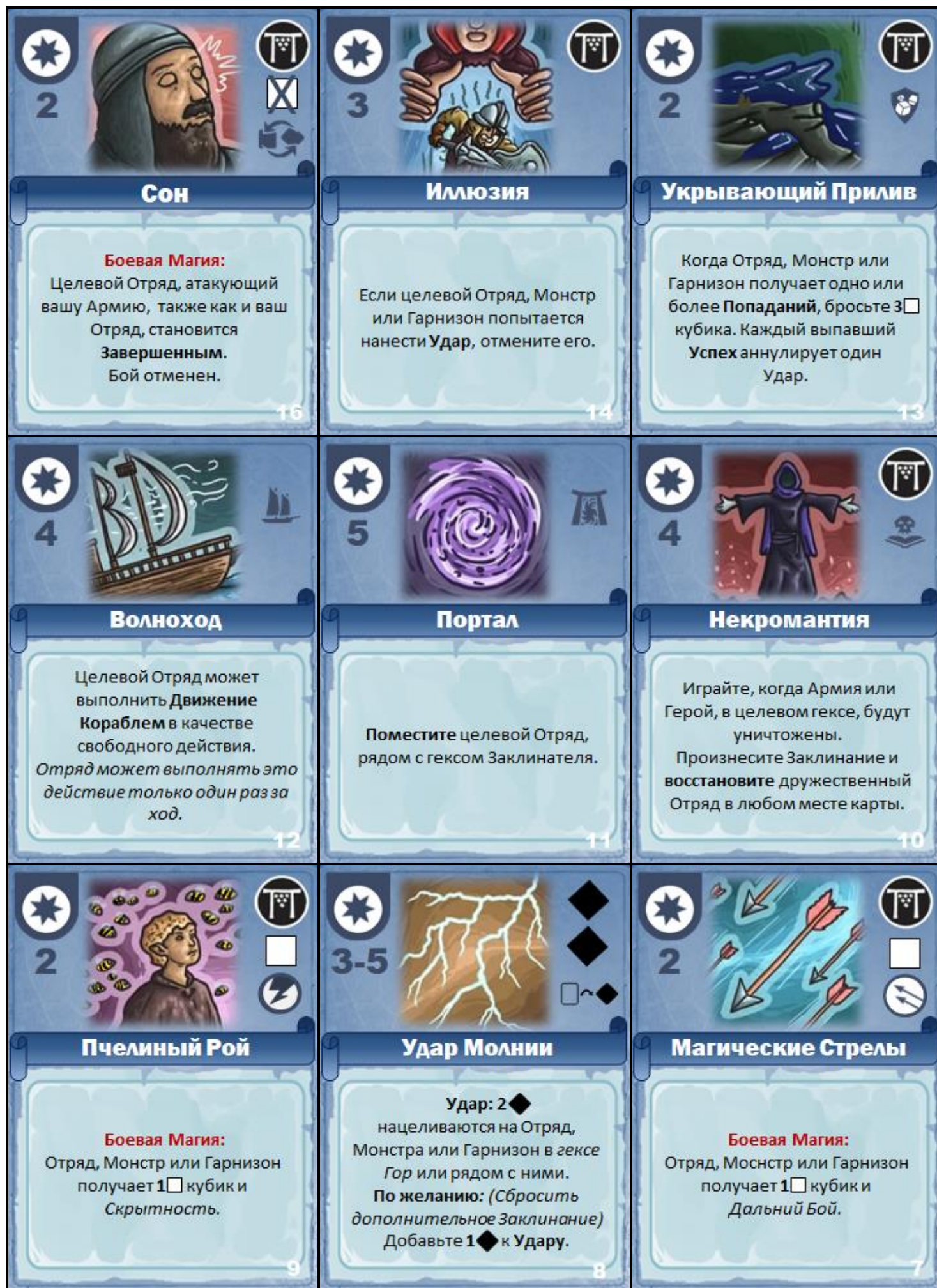
<https://game-icons.net>



использовалась графика из открытых источников:

<https://craftpix.net>

<https://game-icons.net>



использовалась графика из открытых источников:

<https://craftpix.net>

<https://game-icons.net>

3-5



Цунами

Удар: 2♦
нацеливаются на Отряд, Монстра или Гарнизон рядом с Морским гексом.

По желанию: (Сбросить дополнительное Заклинание)
Добавьте 1♦ к Удару.

6

2



Сокрушающие Лозы

Удар: 1♦ и 1□
нацеливаются на Отряд, Монстра или Гарнизон в гексе Леса или рядом с ним.

По желанию: увидев результат первого удара, сбросьте дополнительное Заклинание и Повторите Удар.

5

3-5



Землетрясение

Удар: 2□
против каждого Отряда, Монстра или Гарнизона в гексе и рядом с ним. Землетрясение может нанести удар по Укрепленным (не магическим) Поселениям без штрафа -1. Заклинатель может нанести удар по пустому гексу.

4

2



Внезапный Туман

Боевая Магия:
Целевой Отряд, Монстр или Гарнизон **снижает** свой Боевой Рейтинг на 2□ или 1♦
По выбору Заклинателя.

3

3



Пыльный Вихрь

Боевая Магия:
Целевой Отряд, Монстр или Гарнизон **снижает** свой Боевой Рейтинг на 1□

2

2



Жарящий Луч

Боевая Магия:
Целевой Отряд, Монстр или Гарнизон **теряет** 1♦ от своего Боевого Рейтинга.

1